

FICHE 7

SÉQUENCE POUR DEBUTANTS

Matériel nécessaire : 3 formes géométriques différentes et de taille moyenne

1. **Sociabilisation** : faire tourner les chiens sans tirer
2. **Ordre de base** : coucher, debout, assis
3. **Trick** : le « pan »
4. **Absence** : faire disparaître le maître derrière le paravent puis rappel du chien
5. **Culture** : comment empêcher un chien de sauter sur les gens
6. **Jeu** : le « refus d'appât »
7. **Jeu : Le test des formes géométriques**

Découpez 3 formes géométriques dans du carton : un triangle, un rond et un carré. Puis, face à votre chien à qui vous aurez demandé de s'asseoir et de ne pas bouger, présentez les formes géométriques les unes après les autres à votre animal à 5 reprises et pendant quelques secondes. Lorsque vous présentez le carré à votre chien, donnez-lui en même temps une friandise. Ensuite, représentez les formes à votre animal dans un ordre différent puis, lorsque vous arriverez au carré, ne donnez pas la friandise tout de suite à votre animal et observez sa réaction. Si votre chien s'agite, montre des signes d'impatience lorsqu'il voit le carré, c'est qu'il fait bien la distinction entre les formes géométriques et qu'il a bien compris laquelle lui donnait droit à recevoir une friandise !